

# Agile Unicorn



## Das Kartenspiel für IT-Geschädigte

Press Kit 2025 | [www.agile-unicorn.com](http://www.agile-unicorn.com)



Hi, wir sind Daniel, Leif und Tobi – das Team hinter Agile Unicorn, einem taktischen Kartenspiel für 2–6 Spieler, das die Absurditäten der agilen IT-Welt mit einem Augenzwinkern auf die Schippe nimmt und mit dem du herrlich deine Mitspieler ärgern kannst.

- 📁 Jede Menge IT-Klischees
- 💣 Taktieren und Sabotieren
- ⌚ Schnell zu erlernen mit variabler Spieldauer

### Story:

Überlebe mit deinem Startup das IT-Chaos und gewinne als Erster die wertvollsten Features

- Verstärke dein Team mit den besten Entwicklern und motiviere sie mit hippen Incentives
- Schicke dein Team in taktische Duelle um die skurrilsten Features
- Aber sei vorbereitet, denn deine Mitspieler werden alles versuchen, um dich aufzuhalten! Und in der IT läuft sowieso nichts wie geplant...
- Wer sein Team am cleversten einsetzt, erringt den legendären Unicorn-Status



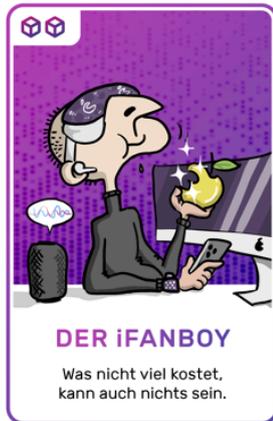
### Wie funktioniert es?

Auf die Karten, die die Siegpunkte bringen, werden verdeckt Teammitglieder angesetzt. Die Teammitglieder haben unterschiedliche Stärke (Würfel). Vor und nach dem Würfeln können noch Effekte ausgespielt werden, um sich selbst einen Vorteil zu verschaffen. Das Team mit dem höchsten Würfelergbnis bekommt die Feature-Siegpunktkarte.

Sieger ist, wer zuerst die vereinbarte Anzahl an Siegpunkten erreicht hat.

Spielregel: <https://anleitung.agile-unicorn.com>

# Gewinne die heißesten Features



## Das Team - Geschichte hinter der Idee

Hi, wir sind Leif und Daniel aus Bonn – die Spieleautoren von Agile Unicorn. Durch die Entwicklung von Agile Unicorn therapieren wir uns quasi selbst von unseren Hauptjobs im IT-Umfeld und verbinden das Ganze mit unserer Leidenschaft für Brett- und Kartenspiele.

Wir arbeiten beide seit vielen Jahren in unterschiedlichen Rollen im Umfeld agiler Produktentwicklung und kennen dennoch die gleichen Face-Palm-Geschichten, was uns letztlich dazu inspiriert hat, diese “Schätze aus dem wahren Leben” in einem lustigen Kartenspiel für die IT-Community zu verarbeiten.

Dabei treibt uns die gemeinsame Vision an, einmal ein eigenes Spiel zu veröffentlichen, also so richtig mit professionellem Kartenlayout, hochwertigem Druck, ansehlicher Box und natürlich vor allem unseren Namen auf dem Cover! 🤪

Seit letztem Jahr ist auch Tobi aus Hamburg dabei. Zunächst als unser Art Director und mittlerweile auch als fester Bestandteil unseres Indie-Spieleverlags. Er war sofort begeistert von der Idee und hat das Design übernommen, von der ersten Logo-Skizze bis zum fertigen Prototyp. Aus einem früheren Job hat er Startup-Erfahrung, aber dies ist sein bislang größtes Projekt als Freelance-Künstler.

## Agile Community - Werde Teil des Spiels

*Wir sind uns sicher, da draußen spielen sich Tag für Tag Unmengen an absurd-witzigen Face-Palm-Geschichten ab, die es wert sind, ihren wohlverdienten Platz im Agile Unicorn Kartenspiel zu erhalten. Also haut in die Tasten, teilt eure verrücktesten IT-Geschichten mit uns und der Community und lasst uns ein wirklich einzigartiges Spiel erschaffen!*

## Kontakt zu Agile Unicorn

Web: [www.agile-unicorn.com](http://www.agile-unicorn.com)

Mail: [info@agile-unicorn.com](mailto:info@agile-unicorn.com)

Newsletter: <https://agile-unicorn.com/newsletter/>

Gamefound: <https://gamefound.com/de/projects/agile-unicorn/agile-unicorn-card-game>

Instagram: [https://www.instagram.com/agile\\_unicorn\\_card\\_game/](https://www.instagram.com/agile_unicorn_card_game/)